ТРАНСПОРТНЫЕ СИСТЕМЫ >>

на Земле и в Космосе

При $\frac{l_0}{v} \le t < \frac{2l_0}{a} : u = A(I_3 - I_4),$

$$I_{3} - I_{4} = \frac{\pi^{2}}{2l_{0}} \begin{cases} z(v-a), & 0 \leq z < 2l_{0} - at; \\ z(2v-a) + v(at - 2l_{0}), & 2l_{0} - at \leq z < l_{0} + \frac{l_{0}a}{v} - at; \\ (a-v)(l_{0} - z), & l_{0} + \frac{l_{0}a}{v} - at < z \leq l_{0}. \end{cases}$$

При
$$\frac{2l_0}{a} \le t < \frac{l_0}{2a} \left(3 + \frac{a}{v}\right)$$
: $u = A(I_3 - I_5)$,

$$I_{3} - I_{5} = \frac{\pi^{2}}{2l_{0}} \begin{cases} 3z(v-a), & 0 \leq z < at - 2l_{0}; \\ z(2v-a) + v(at - 2l_{0}), & at - 2l_{0} \leq z < l_{0} + \frac{l_{0}a}{v} - at; \\ (a-v)(l_{0}-z), & l_{0} + \frac{l_{0}a}{v} - at \leq z \leq l_{0}. \end{cases}$$

Формы пролета, соответствующие рассмотренным промежуткам времени, представлены на рисунке 4.6. При

$$t = \frac{l_0}{2a} \left(3 + \frac{a}{v} \right)$$

скорости точек пролета, как видно из рисунка, становятся нулевыми, и, следовательно, в любой последующий момент времени его форму можно получить геометрическим построением, описанным в [31].

Координата z^{1max} максимального динамического прогиба u_d^{1max} и момент времени t^{1max} , в который он достигается, легко определяются из рисунка 4.6:

$$t^{1\text{max}} = \frac{2l_0}{a+v}; \quad z^{1\text{max}} = \frac{2vl_0}{a+v}.$$

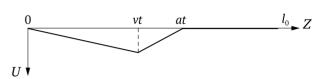
Тогда

$$u_d^{1\text{max}} = A \frac{\pi^2}{2l_0} x^{1\text{max}} = \frac{2Pl_0}{\rho' a \nu} \frac{1}{\left(1 + \frac{a}{\nu}\right)^2} = 8u_c^{1\text{max}} \frac{a \nu}{\left(\nu + a\right)^2}.$$
 (4.57)

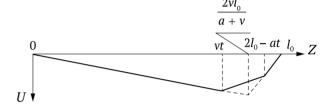
Из этого равенства, в частности, следует, что при уменьшении скорости v от a до a/2 прогиб $u_d^{1\max}$ уменьшается в 9/8 раз.

Аналогично может быть найден прогиб пролета при $\frac{a}{i+1} \le v \le \frac{a}{i}$ для любого i.

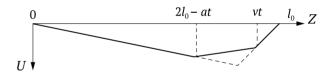
$$0 \le t \le \frac{l_0}{a}$$



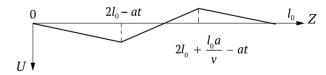
$$\frac{l_0}{a} < t < \frac{2l_0}{a+v}$$



$$\frac{2l_0}{a+v} \le t < \frac{l_0}{v}$$



$$\frac{l_0}{v} \le t < \frac{2l_0}{a}$$



$$\frac{2l_0}{a} \le t < \frac{l_0}{2a} \left(3 + \frac{a}{v} \right)$$

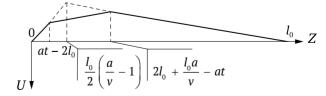


Рисунок 4.6